



# Disposizioni generali FANTACOPPE



## PREMESSA

Partecipare a Fantacoppe è totalmente GRATUITO, NON BISOGNA VERSARE NESSUNA QUOTA DI PARTECIPAZIONE O DI ISCRIZIONE.

A Fantacoppe possono partecipare tutte le squadre che già DISPUTANO ad un campionato di fantacalcio.

Non è necessario che tutta la Lega partecipi, può giocare anche 1 sola squadra di una Lega, fondamentale che utilizzi gli stessi giocatori del campionato (altrimenti scatta la squalifica).

Premi e coppe: ai vincitori delle competizioni verrà spedito un attestato in formato PDF, se poi lo staff riuscirà a reperire soldi e omaggi si migliorerà la qualità dei premi.

Pannello di controllo di Lega: ogni presidente di Lega potrà gestire accuratamente tutte le formazioni e le rose della propria lega dal pannello di controllo. Verrà inviata una dettagliata mail con tutte le spiegazioni delle funzionalità.

Pannello di controllo squadra: ogni utente sarà dotato di user e password per accedere ad un pannello di controllo squadra che gli permetterà di inserire la squadra, modificare la rosa (solo nel periodo di aggiornamento), vedere l'ultima partita e scaricare i voti domenicali.

Controllo avversari: dal pagina principale, nella sezione ultime formazioni, potrete controllare sempre la formazione che il vostro avversario di turno ha inserito.

Coefficiente di Lega e di squadra: ogni squadra e ogni lega hanno il coefficiente di squadra (coeff.SQ) e di lega (coeff.Lega), tutti questi valori sono consultabili nelle tabelle on-line sul sito e nel paragrafo successivo verrà illustrata la metodologia di calcolo.

Le squadre parteciperanno a diverse competizioni, in questa pagina saranno utilizzate sigle rappresentanti le competizioni:

- FCL: Fanta Champions League; (preliminari, gironi e fase finale ad eliminazione diretta).
- FCU: Fanta Coppa Uefa; (preliminari invece dell'intertoto).
- FSC: Fanta Supercoppa; (finale unica nella stessa stagione, tra il vincitore della FCL e della FCU della stessa conference).
- FCI: Fanta Intercontinentale (campionato tra i vincitori delle FCL delle varie conference).

## CONFERENCE E SQUADRE NELLE COPPE

Le leghe sono divise in "conference", ogni conference è composta inizialmente al massimo da 20 leghe ed hanno ciascuna il nome di un colore.

Le conference sono state divise distribuendo le leghe considerando i differenti regolamenti, in ogni caso viene utilizzato il meccanismo bonus/malus.

Ogni conference ha una classifica per leghe di inizio anno (le leghe esordienti avranno una posizione di partenza stabilita dall'ordine di iscrizione a Fantacoppe): ogni lega può iscrivere alle due coppe principali (FCL e FCU) OTTO squadre; in base alla classifica per leghe di ogni conference le squadre iscritte vengono distribuite tra FCL e FCU. Nella pagina dell'elenco squadre è riportata la situazione di ciascuna squadra iscritta alle coppe).

Obblighi delle leghe partecipanti: ogni lega è "obbligata" a divertirsi.

## COEFFICIENTE DI SQUADRA E DI LEGA

Il coefficiente si calcola attribuendo un punteggio alle singole squadre, in questo modo:

1) Tutte le squadre riceveranno 2 (due) punti per ogni gara vinta, 1 (un) punto per ogni gara pareggiata, 1/2 (mezzo) punto per ogni partita nella quale, considerati i soli tempi regolamentari, si realizzano almeno 4 reti (con esclusione della vittoria per 4-0); i calci di rigore non determinano in alcun modo il risultato finale della partita per l'attribuzione dei punteggi, servono solo per definire la squadra che passa il turno. La somma di tutti questi punti formano il totale squadra parziale.

2) I totali di squadra parziali saranno sommati all'interno della stessa lega, e divisi poi per il numero di squadre che hanno giocato almeno una partita nelle coppe, così da ottenere il coefficiente di Lega; le leghe che iscrivono una sola squadra avranno il coefficiente di Lega diviso per 3 (tre), le leghe che iscrivono due squadre avranno il coefficiente di Lega diviso per 2 (due), le leghe che iscrivono tre squadre avranno il coefficiente di Lega diviso per 1,5 (uno virgola cinque), le leghe che iscrivono quattro squadre avranno il coefficiente di Lega diviso per 1,25 (uno virgola venticinque), le leghe che iscrivono almeno dieci squadre avranno il coefficiente di Lega moltiplicato per 1,2 (uno virgola due).

3) Al totale di squadra parziale sarà sommato il coefficiente di Lega, così da ottenere il coefficiente di squadra.

4) I coefficienti di squadra e di Lega complessivi si ottengono sommando i valori ottenuti attraverso i tre punti precedenti (che servono per calcolare i coefficienti della stagione in corso) con il coefficiente denominato OLD, il quale è il coefficiente finale della stagione precedente diviso per 2 (due).

## **BONUS/MALUS DI LEGA E DI SQUADRA**

Ogni lega avrà un bonus/malus che ogni squadra sommerà al proprio totale-squadra per ogni gara giocata nelle FANTACOPPE: questi valori resteranno fissi per tutta la stagione.

### **Leghe con meccanismo ad asta (senza giocatori multipli):**

4 squadre – 2,5 punti;  
5 squadre – 2,0 punti;  
6 squadre – 1,0 punti;  
7 squadre – 0,5 punti;  
8 squadre 0 (nessun bonus);  
9 - 10 squadre + 0,5 punti;  
11 - 12 squadre + 1,0 punti;  
13 - 14 squadre + 1,5 punti;  
15 - 16 squadre + 2,0 punti;  
17 - 18 squadre + 2,5 punti;

### **Leghe con giocatori doppi:**

stessi valori del meccanismo ad asta diviso per due (una lega a 14 squadra sarà considerata come una lega a 7 squadre).

### **Leghe con regolamento gazzetta (giocatori multipli):**

- 2,00 punti

### **Leghe con rose senza vincoli (giocatori multipli, nessun vincolo):**

NON AMMESSE.

Leghe non contemplate:

i casi particolari saranno analizzati singolarmente.

La composizione delle rose in numero e distribuzione dei calciatori nei vari ruoli, non influenzerà la composizione del bonus/malus di Lega.

Le leghe che cambiano regolamento durante la stagione avranno una variazione del bonus durante la stagione.

Le leghe con regole speciali (salary cup, contratti speciali, opzioni) saranno esaminate singolarmente e potranno avere ulteriori bonus/malus di Lega.